

LIVE CODE

Il corso ha l'obiettivo di portare l'allievo a sviluppare in autonomia Apps per Windows, Mac, Linux, Android, iOS, Raspberry Pi, oppure pagine web interattive (HTML 5) con il linguaggio LIVECODE.

LIVECODE – Laboratorio sviluppo Apps

Analisi della piattaforma, procedure di installazione, programmazione, esempi di Apps per i vari Sistemi Operativi.



STAMPA 3D 3D Printing Livello Base



Il corso ha l'obiettivo di introdurre l'utilizzo dei programmi necessari alla modellazione ed alla stampa 3D, alle risorse Open Source disponibili, ai materiali utilizzati ed alle possibili applicazioni. Il corso parte dall'idea di un oggetto personalizzato fino all'assemblaggio del prototipo finale. Viene quindi tracciato un percorso che vuole aprire le porte della stampa 3D e alle conoscenze dei nuovi strumenti della fabbricazione digitale. Il corso è pratico dove i corsisti saranno guidati "passo passo" nella realizzazione di un oggetto.



SB Borgogna
Scuola Professionale e Filologica

SEDE CORSI

**Scuola Professionale e Filologica
Geom. F. Borgogna**

Pizza C. Battisti, 9, Vercelli

Tel. 0161 257640 - Fax 0161 218084

E-mail: segreteriaborgogna@yahoo.it

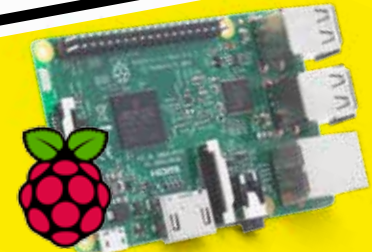
SB Borgogna
Scuola Professionale e Filologica

Corsi 2016/2017 OPEN TECHNOLOGY

Ogni corso è suddiviso in 4 incontri di 3 ore ciascuno

Raspberry Pi

Laboratorio Base

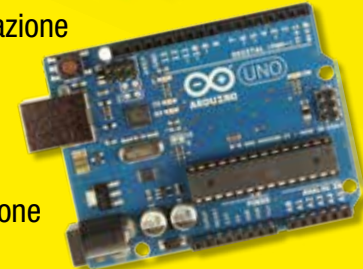


Raspberry Pi

Laboratorio di Programmazione

Arduino

Hardware e Programmazione



Mit App Inventor 2

Laboratorio sviluppo Apps Android



LIVECODE - Laboratorio di sviluppo Apps

Stampa 3D - 3D Printing base

www.galivc.com



MitAppInventor

MIT App Inventor



Il corso ha l'obiettivo di portare l'allievo a sviluppare in autonomia Apps ANDROID in modo semplice ed intuitivo sfruttando la piattaforma on-line web application gratuita MitAppInventor. Creazione Apps con sistema drag-and-drop intuitivo per l'inserimento di testi, pulsanti, immagini ed elementi interattivi all'interno delle applicazioni. Programmazione e sviluppo di file in formato apk da distribuire ed installare su smartphone e tablet Android. Verranno analizzati progetti basati su Database e controllo di dispositivi hardware esterni con particolare attenzione alle piattaforma Arduino/Raspberry Pi. I corsi sono pratici ed i corsisti saranno guidati "passo passo" nello sviluppo delle singole Apps.

Mit App Inventor 2 – Laboratorio sviluppo Apps

Analisi della piattaforma, procedure di installazione, programmazione, primi esempi di file formato apk. Programmazione avanzata per controllo di dispositivi Arduino/Raspberry Pi ed esempi di applicazioni Database per gestione locale e remota dei dati.



Raspberry Pi



I corsi hanno l'obiettivo di fornire una adeguata conoscenza sulla piattaforma "Raspberry Pi", sul Sistema Operativo RASPBIAN che di terze parti (es. Windows 10 IoT CORE), sulla relativa programmazione Python – Google Coder - Visual Studio o IDE Cross Platform per controllare la periferica GPIO (General Purpose Input Output) che mette a disposizione una serie di interfacce verso il mondo esterno come i pin di ingresso e di uscita ed i bus di comunicazione seriale, I2C ed SPI.

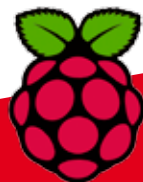
I corsi sono pratici presentando vari progetti da realizzare dove i corsisti saranno guidati "passo passo" nella messa in opera.

Raspberry Pi – Laboratorio Base

Conoscenze Hardware (analisi delle varie versioni e studio specifico di Raspberry Pi 3), potenzialità dei Software Open Source, Sistemi operativi nativi e di terze parti.

Raspberry Pi – Laboratorio di Programmazione

Programmazione porta GPIO ed esercitazioni.



Arduino



Il corso introduttivo al microcontrollore arduino ha l'obiettivo di mostrare le potenzialità ed i progetti che si possono realizzare con questa scheda. IDE di programmazione e linguaggio utile a realizzare i primi progetti con arduino ed acquisirai le conoscenze necessarie a collegare i primi sensori ed attuatori. Partendo dalla semplice lettura di un pulsante o di un potenziometro alla comprensione di come controllare motori, sistemi RGB ed controllo con Apps Android.

Il corso è pratico presentando vari progetti da realizzare sulle diverse schede quali, ad esempio, Arduino UNO, Arduino MEGA. I corsisti saranno guidati "passo passo" nella realizzazione pratica dei progetti.

Arduino – Hardware e Programmazione

Conoscenze Hardware delle varie schede e pin di espansione, programmazione e realizzazione progetti

